

Osnovna šola Antona Ingoliča Spodnja Polskava

Podružnica Zgornja Polskava



SPRETNOST IN ZNANJE DOKAŽI, NA KOLESU SE POKAŽI



Mark Kapelar, 3. b

Avtorji: Leonard Červek Roškarič, Nik Čolnik, Nejc Petek, Nejc Rečnik, Neža Rečnik, vsi 6. b

Mentorici: Damjana Dornik, Karmen Rampre

Zgornja Polskava, 2022-2023

OŠ ANTONA INGOLIČA SPODNJA POLSKAVA

PODRUŽNICA ZGORNJA POLSKAVA

PODATKI O ŠOLI:

OŠ Antona Ingoliča Spodnja Polskava, podružnica Zgornja Polskava

Ingoličeva ulica 6

2314 Zgornja Polskava

Tel: 02 8033 133

Telefaks: 02 8033 122

E-pošta: tajništvo@ingoliceva.si

Naslov turistične naloge: **Spretnost in znanje dokaži, na kolesu se pokaži**

AVTORJI:

Leonard Červek Roškarič, 6. b

Nik Čolnik, 6. b

Nejc Petek, 6. b

Nejc Rečnik, 6. b

Neža Rečnik, 6. b

MENTORICI:

Damjana Dornik, prof. RP

Karmen Rampre, prof. RP

POVZETEK

Kolesarstvo je šport, ki je v Sloveniji vedno bolj priljubljeno. Na kolo sedemo vsi - otroci, ki jih k temu navdušujejo starši, mladina in starejši. Kolesarstvo je odlična oblika sprostitve, s pritiskanjem na pedala, pa poskrbimo tudi za svoje zdravje.

Da je kolesarstvo zelo priljubljeno med ljudmi tudi v našem kraju, priča kolesarska prireditev, ki se na Zgornji Polskavi odvija že od leta 2017. Le-ta se odvija v čast in spomin na odličnega kolesarja, nekoč krajana Zgornje Polskave, Pavla Keršiča. Turistično društvo Viničar je tako kolesarsko prireditev poimenovalo »Keršičev kolesarski krog«. Učenci pa smo se odločili, da bi to tradicionalno prireditev popestrili s spretnostnim poligonom in kvizom o poznavanju cestno-prometnih predpisov. Sami smo že opravili kolesarski izpit, svoje spretnosti pokazali na kolesarskem poligonu, odlično pa obvladamo tudi sodobne tehnologije in kviz preko programa Kahoot! To se nam zdi odlična ideja. Zakaj z našimi dejavnostmi ne bi popestrili športne prireditve v kraju? In zakaj ne bi svojega znanja in spretnosti pokazali še ostali udeleženci kolesarske prireditve?!

KLJUČNE BESEDE: kolesarstvo, Zgornja Polskava, Keršičev kolesarski krog, Pavel Keršič, spretnostni poligon, kviz.

ZAHVALA

Avtorji turistične naloge se iskreno zahvaljujemo vsem, ki ste kakorkoli pripomogli pri nastanku, zbiranju gradiva, snovanju in uresničevanju zastavljenih ciljev. Iskrena hvala gospe ravnateljici Danici Veber za vzpodbude, še posebej pa se zahvaljujemo gospe Petri Borec, tajnici turističnega društva Viničar, ki nam je z veseljem priskočila na pomoč.

KAZALO

Vsebina

1. UVOD	5
1.1. TURISTIČNO DRUŠTVO VINIČAR.....	6
1.2. KERŠIČEV KOLESARSKI MEMORIAL SKOZI LETA	6
1.2.1. PAVEL KERŠIČ	6
1.2.2. KERŠIČEV KOLESARSKI KROG	7
2. JEDRO	10
2.1. SPRETNOSTNI POLIGON	11
2.1.1. SPRETNOSTNE NALOGE	11
2.1.2. FINANČNI NAČRT ZA IZDELAVO POLOGONA	15
2.2. KVIZ KAHOOT	16
2.2.1. Poznavanje cestno prometnih predpisov v kvizu.....	16
2.2.2. Kviz o kolesarjenju	17
2.3. OGLAŠEVANJE PRIREDITVE	19
2.4. POTEK PRIREDITVE	20
3. PREDSTAVITEV NA TURISTIČNI TRŽNICI	20
4. ZAKLJUČEK.....	21
5. VIRI	22

KAZALO SLIK

SLIKA NA NASLOVNI STRANI: avtor **Mark Kapelar, 3. b**

SLIKA 1: **Znak turističnega društva Viničar**

SLIKA 2: **Pavel Keršič**

SLIKA 3: **Kolesarka pot Keršičevega kolesarjenja 2019**

SLIKA 4: **Prijavnica na 4. Keršičev kolesarski krog**

SLIKA 5: **Gospod Ivan Žagar, župan občine Slovenska Bistrica ob pričetku prireditve**

SLIKA 6: **Kolesarska pot Keršičevega kolesarjenja 2022**

SLIKA 7: **Leseni znak, simbol Keršičevega kolesarskega kroga**

SLIKA 8: **Spretnostna naloga 1: ozka deska**

SLIKA 9: **Spretnostna naloga 2: dolga ožina**

SLIKA 10: **Vožnja po dolgi ožini**

SLIKA 11: **Spretnostna naloga 3: prenos predmeta**

SLIKA 12: **Spretnostna naloga 4: razmaknjeni slalom**

SLIKA 13: **Spretnostna naloga 5: neenakomerni slalom**

SLIKA 14: **Spretnostna naloga 6: cilj, ustavitev**

SLIKA 15: **Znak kviza Kahoot!**

1.UVOD

Kolo je najplemenitejša iznajdba človeštva.

William Saroyan, dobitnik Nobelove nagrade

Vsi na kolo za zdravo telo.

Kolo je svoboda.

Kolesarjenje je kot meditacija.

Ste že slišali za te reke o kolesarjenju? Mi smo in tudi za mnoge druge.

Poznate naslednja dejstva o kolesarjenju?

- *3. junija praznujemo Svetovni dan kolesarjenja.*
- *Z energijo, ki jo proizvede en liter pogonskega goriva, bi lahko na kolesu prepotovali več kot 1000 kilometrov.*
- *Na kolesu motor prispevate sami – srce. Srce med kolesarjenjem poveča svojo moč in učinkovitost. Pravzaprav se poveča tudi življenjska doba srca, ker z rednim kolesarjenjem lahko preprečite bolezen ožilja, visok krvni tlak, debelost in stres.*
- *Med kolesarjenjem porabite zgolj petino kisika, ki ga zapravijo motorna kolesa, obenem pa v ozračje ne spuščate škodljivih plinov.*

Torej kolesarjenje ni le šport in sprostitvev, ampak tudi način gibanja, zdravo za naše okolje, ki se duši v izpušnih plinih motornih vozil.

Kolesarjenje je tako zelo priljubljen šport tudi v Sloveniji, saj imamo kar nekaj športnih prireditev, kolesarskih maratonov, ki se izvajajo že tradicionalno, torej vsako leto.

Tudi pri nas na Zgornji Polskavi imamo tako prireditev, ki se je prvič odvila leta 2017 in nato vsako leto. Gre za kolesarjenje, kolesarski maraton oz. krog, poimenovan Keršičev kolesarski krog.

Poznamo ga preko turističnega društva Viničar, ki deluje v našem kraju in ga tudi organizira. Marsikateri učenec naše šole se je v spremstvu družine že odpeljal na to pot, ki je skrbno načrtovana in varovana iz strani turističnega društva. Gre pa samo za kolesarjenje in druženje, zato smo učenci dobili idejo, da bi to prireditev popestrili za vse udeležence. Ponudili bi jim nekaj zabavnega in hkrati poučnega.

Nekaj, s čemer bi samo prireditev otvorili in kar bi bilo dobra popotnica za poganjanje pedalov po kolesarski trasi.

Ponudili bi dve dejavnosti. Prva je **spretnostni poligon z ovirami**, ki se opravi s kolesom. Pri tem je potrebno spretno vrteti pedala kolesa, biti hiter na določenih ovirah in počasen pri ostalih. Druga pa je moderna. Gre za **kviz v programu Kahoot**, ki ga udeleženci rešujejo preko svojih mobilnih telefonov in izkazujejo svoje

znanje o cestnoprometnih predpisih. Starejši tako obnovijo svoje znanje, mlajši pa se kaj novega naučijo.

1.1. TURISTIČNO DRUŠTVO VINIČAR

Turistično društvo Viničar je bilo ustanovljeno 26. 11. 2010 z namenom, da pospešuje razvoj turizma v kraju, da izobražuje svoje člane in širšo družbeno skupnost za turistični in celostni razvoj kraja in da pospešuje splošno turistično propagando ter informacijske dejavnosti. Cilj društva pa je tudi, da sodeluje z ostalimi organizacijami pri ustvarjanju in izboljšanju materialnih in drugih pogojev za razvoj turizma v kraju.

Turistično društvo skozi celotno leto organizira mnogo različnih dejavnosti, kot so pohodi, izleti, športni dogodki, prireditve ob praznikih, skrbijo za urejenost kraja in povezujejo krajanje ter različna domača društva in društva v občini ter širom Slovenije.

Kot šola pogosto sodelujemo z društvom. Naši učenci so vabljeni, da se udeležujejo njihovih aktivnosti, prav tako se udeležujemo vsakoletnega zbora članov društva.



Znak turističnega društva Viničar

1.2 KERŠIČEV KOLESARSKI MEMORIAL SKOZI LETA

1.2.1 PAVEL KERŠIČ

Pavel Keršič se je rodil 31. marca, leta 1953 na Ptujju, očetu Alojzu in materi Genovefi. Imel je še tri brate in sestro. Osnovno šolo je med leti 1960 in 1968 obiskoval na Spodnji Polskavi, nato pa je šolanje nadaljeval na poklicni Industrijsko kovinarski šoli IKŠ v Mariboru. Po šolanju je bil zaposlen v podjetju Karoserist v Mariboru, nato pa v Rudarskem šolskem centru Velenje, obrat Zgornja Polskava.

Leta 1971 je začel trenirati cestno kolesarstvo v Kolesarskem klubu Branik Maribor. Že kmalu se je začel uvrščati med deset najboljših tekmovalcev in bil v sezoni 1971-1972 četrti na državnem prvenstvu Jugoslavije v Puli. Tudi njegov brat Slavko je bil odličen kolesar, zaradi njunih uspehov sta bila oba uvrščena v jugoslovansko državno reprezentanco. 14. julija 1973 je tako Pavel Keršič po več uvrstitvah med najboljšo deseterico na večjih dirkah, postal jugoslovanski državni prvak v cestnem

kolesarstvu. S tekmovanji je prenehal leta 1978 in postal trener mladih kolesarjev v Kolesarskem klubu Branik in Kolesarskem klubu Ptuj. Na kolesarskih dirkah je spremljal tekmovalce kluba tudi kot serviser.

V zakonu z Jožico Jerovšek sta se mu rodila dva sinova, Boris in Mitja.

V spomin Pavlu Keršiču Turistično društvo Viničar Zgornja Polskava vsako leto zadnji vikend v maju prireja rekreativno kolesarjenje, ki so ga poimenovali »Keršičev kolesarski krog«.



Pavel Keršič

1.2.2. KERŠIČEV KOLESARSKI KROG

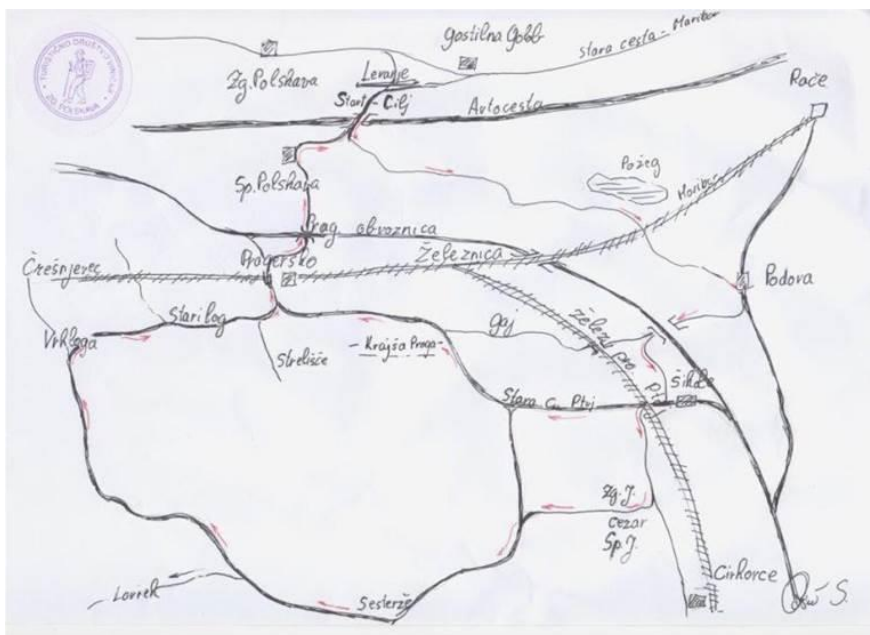
V Turističnem društvu Viničar so se leta 2017 odločili, da bodo organizirali in izpeljali kolesarjenje v spomin in kot znak spoštovanja Pavlu Keršiču, preminulemu krajanu Zgornje Polskave, ki je bil tudi član društva.

Tako je prvo kolesarjenje potekalo 20. 5. 2017. Pot je bila dolga 20 km in je potekala po kolovoznih poteh, stezah, urejenih in prevoznih gozdnih poteh po območju krajevnih skupnosti Zgornja Polskava in sosednje Rače-Fram.

Javna prireditelj ni imela tekmovalnega značaja, šlo je samo za druženje ob kolesarjenju. Primerna je bila za udeležence od 7. leta dalje.

Tudi leta 2018 je društvo organiziralo že drugo kolesarjenje. Izvedli so ga 26. maja, takrat so se kolesarji, ki jih je bilo okoli 30, podali na dve različno dolgi kolesarki poti - 22 km in 30 km, ki sta potekali kar po štirih občinah (Slovenska Bistrica, Rače-Fram, Kidričevo in Majšperk). Pričetek je bil pred Gostiščem Golob na Zgornji Polskavi, popestrili pa so ga z razstavo starodobnih koles in zabavnim programom.

S tradicionalno prirediteljo so nadaljevali tudi leta 2019, takrat 25. maja. Start je bil pred Gostiščem Golob, možen pa je bil tudi servis koles. Tudi takrat so kolesarjem pred pričetkom pripravili zabavni program.



Kolesarka pot Keršičevega kolesarjenja 2019

Žal je tradicionalna prireditev v letih 2020 in 2021 ostala neizpeljana zaradi omejitev, ki so nastale v povezavi z virusom Covid-19.

Ker pa turistično društvo Viničar nikoli ne počiva, so se leta 2022 kar hitro pričele priprave na novo kolesarjenje. Takrat so ga izpeljali v mesecu juniju, še bolj organizirano. Kolesarji so se prijavili s prijavnici, prijavnina je znašala 10 evrov.

4. Keršičev kolesarski krog – 11.6.2022	
 	
PRIJAVNICA	
Ime:	Spol (obkroži): Ž M
Naslov:	Leto rojstva:
Pošta:	Kraj in datum:
E-pošta:	Podpis:

4. Keršičev kolesarski krog 11.6.2022

Zbiranje kolesarjev med 8. in 9. uro v parku pred dvorcem na Zgornji Polskavi.

Skupinski start ob 9. uri.

Prijava ter startnina v znesku 10€ vključuje organizacijo, vodenje, napitke ob poti, postanek v Starošincih s pogostitvijo članov TD Kidričevo ter toplo malico ob zaključku.

Kolesarska pot poteka po ravnini in je primerna za rekreativne kolesarje od 7. leta naprej.

V primeru slabega vremena prireditev odpade!



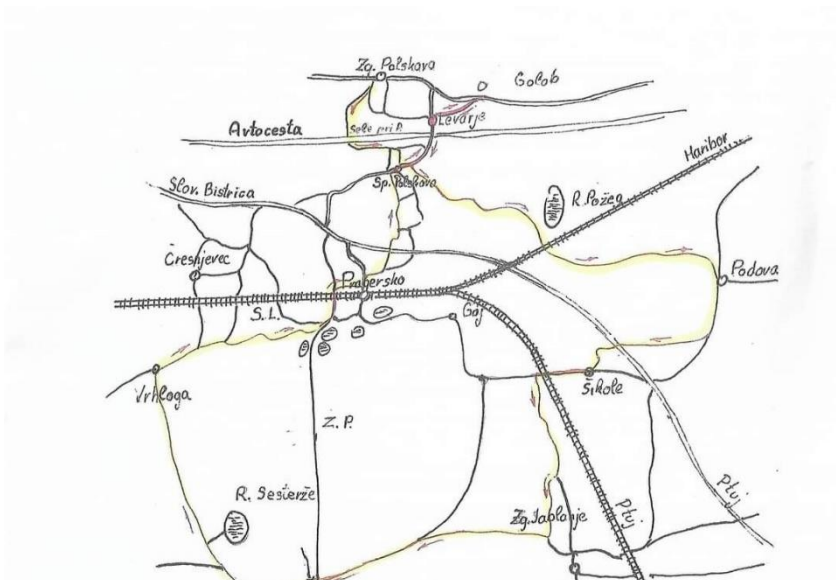
Prijazno vabljeni!

Prijavnica na 4. Keršičev kolesarski krog

Prireditve je takrat potekala s pričetkom pred dvorcem na Zgornji Polskavi, sodelujočim so pripravili zabavni program, po poti so jim nudili pogostitev in malico ob zaključku. Same prireditve se je udeležil tudi župan občine Slovenska Bistrica, gospod Ivan Žagar.



Gospod Ivan Žagar, župan občine Slovenska Bistrica ob pričetku prireditve



Kolesarka pot Keršičevega kolesarjenja 2022



Leseni znak, simbol Keršičevega kolesarskega kroga

2. JEDRO

Kako popestriti dogajanje v času tradicionalne prireditve v kraju in kaj lahko kot učenci, mladostniki naredimo, da bo prireditev še bolj zanimiva in privlačna? Idejo smo prav kmalu dobili. Ko so naši petošolci izvajali kolesarski poligon za pridobitev kolesarskega izpita, smo si rekli, da bi lahko dele poligona uporabili še v kakšne druge namene. Zakaj ga ne bi preizkusili še drugi kolesarji?

Nekdo se je spomnil še Kahoota, kviza, ki so ga učenci pogosto reševali, ko smo zaradi virusa Cov-19 imeli šolanje na daljavo in so nam tovrstne aktivnosti prišle zelo prav. Po pogovoru z go. Borec, tajnico turističnega društva Viničar, smo vedeli, da smo na dobri poti. Ga. Borec je namreč povedala, da bi si želeli tradicionalni kolesarki maraton popestriti in narediti dogajanje še bolj privlačno.

Tako je ideja dobila krila in učenci smo se lotili naloge. Popestrili bomo prihodnji kolesarki maraton s **spretnostnim poligonom** in **kvizom Kahoot**

2.1 SPRETNOSTNI POLIGON

Za preverjanje spretnosti vožnje in obvladovanja samega kolesa smo pripravili spretnostni poligon, ki je sestavljen iz šestih spretnostnih nalog oz. ovir. Ovire predstavljajo posamezne okoliščine vožnje kolesa v prometu, s katerimi se lahko sreča kolesar v dejanskem prometu, kot so na primer vožnja čez robnik, vožnja skozi ožino, nakazovanje smeri, izogibanje oviram na cesti, zavijanje, zaviranje, pesek na cesti, držanje ravnotežja na kolesu itd.

Elemente poligona smo naredili iz lesa. Ob skrbnem ravnanju so ti elementi namenjeni dolgoletni uporabi.

V prodaj pa so tudi elementi, ki so plastični, s tem pa se njihova življenjska doba močno poveča.

Postaje poligona poljubno postavimo, vrstni red ni pomemben, je pa pomembno, da se konča z ustavljanjem - ciljem.

Uporabo spretnostnega poligona dovolimo samo tistim udeležencem kolesarskega maratona, ki so kolesarsko spretni in nosijo zaščitno čelado.

V primeru slabega vremena ga lahko postavimo tudi v notranjih prostorih.

2.1.1 SPRETNOSTNE NALOGE

Elementi spretnostnega poligona se postavijo pred samo prireditvijo na dovolj velikem prostoru (parkirišče pred Gostiščem Golob). Učenci poskrbijo, da so vsi elementi postavljeni pravilno. Naloga učencev je tudi, da spremljajo vožnjo kolesarjev po poligonu in popravljajo premaknjene elemente.

Pred pričetkom spretnostne vožnje opozorimo:

- po poligonu lahko peljejo samo spretni osebe, kolesarji, ki imajo izkušnje,
- obvezna je uporaba kolesarske zaščitne čelade,
- kolesarji pazijo na lastno varnost in varnost drugih.

Poligon najprej prevozi eden od učencev in pri posameznih ovirah pokaže in pove, kaj je potrebno narediti.

Vsi udeleženci poligona pričnejo z vožnjo za črto START in se na poligon podajajo eden za drugim. Nikoli nista na poligonu dva kolesarja.

Trajanje poligona: poligon bo možno voziti **30 minut**.

Opis spretnostnih nalog

SPRETNOSTNA NALOGA: OZKA DESKA

Potrebno je peljati po deski, brez da bi zapeljali iz nje.



Spretnostna naloga 1: ozka deska

SPRETNOSTNA NALOGA: DOLGA OŽINA

Potrebno je prevoziti ožino, brez da bi se ob tem dotaknili katere od letvic oz. z nogo dotaknili tal.



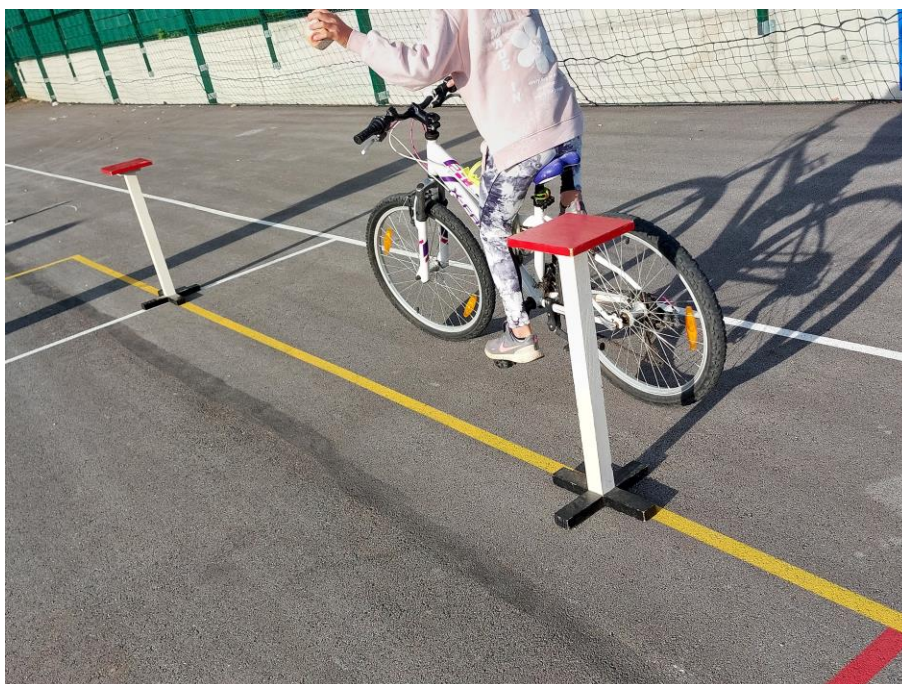
Spretnostna naloga 2: dolga ožina



Vožnja po dolgi ožini

SPRETNOSTNA NALOGA: PRENOS PREDMETA

Pri tej oviri se prenaša predmet iz stojala na stojalo, v levi roki. Roka mora biti iztegnjena (odročena), pri prenosu pa ne smemo stopiti na tla. Predmet nam na tla ne sme pasti, prav tako ne smemo podreti ovire.



Spretnostna naloga 3: prenos predmeta

SPRETNOSTNA NALOGA: RAZMAKNJENI SLALOM

Potrebno je peljati mimo ovir, ne da bi stopili na tla ali podrli katerega od stožcev.



Spretnostna naloga 4: razmaknjeni slalom

SPRETNOSTNA NALOGA: NEENAKOMERNI SLALOM

Potrebno je peljati mimo ovir, ne da bi stopili na tla ali podrli katerega od stožcev.



Spretnostna naloga 5: neenakomerni slalom

SPRETNOSTNA NALOGA: USTAVITEV-CILJ

Na cilju je potrebno podreti prvo palico in se nato ustaviti, ne da bi pri tem podrli tudi drugo palico.



Spretnostna naloga 6: cilj, ustavitev

2.1.2.FINANČNI NAČRT ZA IZDELAVO POLOGONA

Za izdelavo ovir poligona smo prosili našega šolskega hišnika, ki je potrebni material kupil in ga primerno obdelal.

V ceno je všteti material (les), barva in delo.

OVIRA	FINANČNI STROŠEK
Ozka deska	25 €
Dolga ožina	$6 \cdot 4,50 \text{ €} = 27 \text{ €}$
Prenos predmeta	$2 \cdot 38 \text{ €} = 76 \text{ €} + 2 \text{ €} = 78 \text{ €}$
Slalom-stožci	12 €
Cilj	$2 \cdot 23 \text{ €} = 46 \text{ €}$ 5,50 € 4,50 € $2 \cdot 12 \text{ €} = 24 \text{ €}$

2.2 KVIZ KAHOOT

Kahoot! je interaktivno digitalno orodje, ki je uporabno predvsem za izdelavo zanimivih spletnih kvizov. Za ustvarjanje in predvajanje kvizov je potrebno imeti internetno povezavo, računalnik, projektor, pametni telefon in nekaj osnovnega znanja o delu z računalnikom. Učenci in drugi udeleženci lahko kviz igrajo neodvisno preko naprav, povezanih z internetom. Oblikovalci priporočajo reševanje kviza na skupinski način, kar spodbuja sodelovanje in izmenjavo znanja.

Učenci smo za potrebe v spletnem orodju Kahoot ustvarili kviz in ga poimenoval Kviz o kolesarjenju. Kviz je sestavljen iz vprašanj, ki se navezujejo na promet, obnašanje v prometu in prometna pravila, ki jih mora poznati vsak udeleženec v prometu, torej tudi kolesar.

Sodelujoči za uporabo Kahoota ne potrebujejo uporabniških računov. Za sodelovanje v kvizu potrebujejo mobilno aplikacijo Kahoot!, preko katere dostopajo do vsebin in povezavo z mobilnim omrežjem. Lahko pa do njih dostopajo tudi preko spletne povezave kahoot.it. Za sodelovanje potrebujejo le kodo (Game PIN), ki jim jo posredujejo ustvarjalci kviza.



Znak kviza Kahoot!

2.2.1. Poznavanje cestno prometnih predpisov v kvizu

Udeležence kolesarskega kroga ob določeni uri pozovemo, da se zberejo pri naših učencih, ki bodo podali navodila za izvedbo kviza:

- Za reševanje kviza potrebujejo udeleženci mobilni telefon in povezavo z mobilnim omrežjem.
- Hkrati lahko sodeluje večje število ljudi, lahko tudi v si udeleženci hkrati.
- Udeleženci na mobilnem telefonu poiščejo spletno stran *kahoot.it*.
- Prijavijo se z imenom in priimkov/vzdevkom.
- Vnesejo PIN kodo, ki jim jo posredujejo izvajalci.
- Učenci preko računalnika predvajajo že v naprej pripravljena vprašanja.
- Udeleženci pričnejo z reševanjem kviza.
- Najprej vidijo vprašanje, nato se pojavijo štiri odgovori ki so obarvani. Sodelujoči označijo odgovor, za katerega menijo, da je pravilen.

Program beleži odgovore, tako lahko na koncu določimo sodelujočega, ki je odgovarjal najbolj pravilno in tudi najhitreje.

2.2.2. Kviz o kolesarjenju

Kviz je sestavljen iz sedmih vprašanj, vsa so povezana s kolesarstvom. Z njimi sodelujoči izkazujejo svoje znanje o poznavanju cestno - prometnih predpisov kolesarjev in navad, ki so potrebne za varnost na cesti. Za odgovarjanje ima na voljo 20 sekund pri vsakem vprašanju. Prebere vprašanje in izbere odgovor, ki je po njegovo pravilen.

Slike spodaj so slike iz našega spletnega kviza in prikazujejo pogled sodelujočega.

1. Kdo prvi prevozi križišče?



The screenshot shows a quiz interface with a timer of 15 seconds. The question is "1. Kdo prvi prevozi križišče?" (Who goes first at the crossroads?). The background is a colorful room with a penguin on the wall and a window showing a crossroads with a car and a cyclist. Below the question are four answer options in colored boxes: a) Kolesar (red), Rumeni avto (blue), Oba hkrati (yellow), and Kakor se dogovorita (green).

15

▲ a) Kolesar

◆ Rumeni avto

● Oba hkrati

■ Kakor se dogovorita

2. Ali je ravnanje kolesarke pravilno?



The screenshot shows a quiz interface with a timer of 20 seconds. The question is "2. Ali je ravnanje kolesarke pravilno?" (Is the cyclist's behavior correct?). The background is the same colorful room as the first question, but the window shows a cyclist riding on a sidewalk. Below the question are four answer options in colored boxes: a) Da, saj nikogar ne ogroža. (red), a) Da, saj je odrasla. (blue), a) Ne, saj ogroža sebe, saj nima čelade in se pogovarja po mobitelu. (yellow), and a) Da, kolesarske čelade več ne potrebuje. (green).

20

▲ a) Da, saj nikogar ne ogroža.

◆ a) Da, saj je odrasla.

● a) Ne, saj ogroža sebe, saj nima čelade in se pogovarja po mobitelu.

■ a) Da, kolesarske čelade več ne potrebuje.

3. Do katerega leta je po zakonu obvezno uporabljati varnostno čelado za kolo?



19

▲ Do 18.

◆ Do 12.

● Ni obvezno nikoli.

■ Presodimo sami.

4. Kaj mora kolesar narediti, ko prečka cesto na prehodu za pešce?



20

▲ a) Lahko se pelje.

◆ a) Lahko se pelje in ob tem pospeši, da je čim hitreje na drugi strani.

● a) Prečkati peš ob kolesu.

■ a) Ne sme prečkati ceste na prehodu za pešce.

5. Kaj od naštetega je obvezna oprema kolesa?



20

▲ Blatniki, sedež in prtijažnik.

◆ Električna baterija.

● Samo luč spredaj in zadaj.

■ Luč spredaj in zadaj, odsevniki, izpravne zavore, zvonec.

6. Kaj pomeni naslednji prometni znak?



20

▲ a) Prepovedano za kolesarje.

◆ a) Kolesarska pot ali steza.

● a) Pozor, kolesarji na cesti!

■ a) Konec kolesarske poti ali steze.

7. Ali lahko kolesar vozi po pločniku?



20

▲ a) Da, če je le ta prazen.

◆ a) Ne, saj je višji od cestišča in lahko pade.

● a) Da, če mu pešči dovolijo.

■ b) Ne, saj je rezerviran za pešce.

2.3 OGLAŠEVANJE PRIREDITVE

Da bo prireditev obiskalo čim več ljudi, je potrebno poskrbeti za ustrezno oglaševanje.

Na voljo imamo veliko možnosti.

Samo turistično društvo ima svojo **spletno stran**, prav tako se oglašuje na svojem **Facebook profilu**, kamor bi pred prireditvijo »prilepili« plakat z opisom prireditve.

V občini imamo občinsko glasilo **Bistriška panorama**, prav tako **občinsko televizijo**, kjer bi prav tako uredili, da se objavi plakat in opis same prireditve.

Tudi šola ima svojo **spletno stran**, kjer je možno objaviti vabilo z opisom. Učence pa pogosto povabimo k različnim dejavnostim ustno, tako, da bi pred prireditvijo pripravili vabilo v obliki okrožnice, na šolo pa bi nalepili vabila z opisom.

2.4. POTEK PRIREDITVE

Natančen potek prireditve je v domeni turističnega društva Viničar, ki izbere ustrezen datum. Po navadi se ta prireditev zgodi v mesecu maju, saj je nujno potrebno primerno vreme.

Zbor udeležencev - kje, kdaj: datum določi Turistično društvo Viničar, prav tako uro začetka, zbirališče pa je pred graščino na Zgornji Polskavi.

Spretnostni poligon: 30 minut za vožnjo po ovirah. Udeleženci se lahko na njega podajo večkrat. Učenci postavijo ovire za spretnostne naloge na parkirišču pred graščino. Vse sodelujoče seznanijo s pravili in navodili za izvedbo. Spretnostno vožnjo budno spremljajo in v primeru premika delov poligona le-te postavijo na svoje mesto.

Kviz Kahoot: poteka med spretnostnim poligonom. Sodelujoči potrebujejo mobilni telefon in povezavo z internetnim omrežjem, učenci pa računalnik s povezavo na internetno omrežje. Učenci vse sodelujoče seznanijo s pravili in navodili za izvedbo. Po zaigranem kvizu razglasijo sodelujočega, ki je na prvem mestu.

Ostale dejavnosti: v domeni Turističnega društva.

Pričetek kolesarjenja: uro določi Turistično društvo, šola in avtorji naloge niso vezani na kolesarjenje.

3. PREDSTAVITEV NA TURISTIČNI TRŽNICI

Naša stojnica bo privabljala v kolesarski podobi - obiskovalci bodo lahko sodelovali v pripravljenem kvizu Kahoot, ki ga bomo izvedli tudi na kolesarki prireditvi v našem kraju. Obiskovalci se bodo tako lahko izkazali v poznavanju cestno-prometnih predpisov in obnašanja kolesarjev na cesti. V pomoč jim bo tudi kolesarsko izpravno kolo. Ogledali si bodo lahko tudi nekaj elementov kolesarskega poligona.

4. ZAKLJUČEK

Naš kraj Zgornja Polskava ponuja veliko. Različna društva v kraju se zelo trudijo povezovati krajanke in jim nuditi dejavnosti za sprostitev. Naša šola pogosto sodeluje z različnimi društvi in v veliko veselje nam je sodelovati na prireditvi, kot je »Keršičev kolesarski krog«. Skozi pisanje naše turistične naloge smo se naučili, kako pomembno je sodelovanje, kako lahko izrazimo naše ideje in jih uresničimo. Menimo, da bo naš prispevek k tej tradicionalni športni prireditvi pri sodelujočih naletel na navdušenje in mogoče se bo zaradi tega še več ljudi odločilo za kolesarjenje. Vabljeni tudi vi!

5.VIRI

Curk J. (1968). Ozemlje slovenjebistriške občine

Zbornik občine Slovenska Bistrica-Svet med Halozami in Pohorjem (1983)

SPLETNI VIRI

https://biografski-sb.si/?page_id=5081

<http://www.vozimo-varno.si/index.php/sl/kolesarski-poligoni>

<https://svobodnaslovenija.com.ar/kolesarjenje/>

<http://www.td-vinicar.si/index.htm>

<https://www.facebook.com/krajevnaskupnostzgornjapolskava>

https://www.google.com/search?q=pavel+ker%C5%A1%C4%8D&client=firefox-b-d&hl=sl&source=lnms&tbn=isch&sa=X&ved=2ahUKEwi-z5uchbb8AhXZgf0HHen9A5oQ_AUoAXoECAEQAw&biw=1536&bih=739&dpr=1.25#imgrc=MaqT2hVOsHYGSM